



Guía rápida

Ver. 1
Fecha de publicación: X 2022



Fabricante:
Engo Controls S.C.
43-200 Pszczyna
Górnośląska 3E
Polonia

Distribuidor:
QL CONTROLS Sp z o.o. Sp. k.
43-262 Koblalice
Rolna 4
Polonia

Introducción

EDOORZB es un sensor de apertura inalámbrico, alimentado con pilas, compatible con el estándar ZigBee 3.0. El cambio de estado del dispositivo provoca el envío automático de una señal a la puerta de enlace ZigBee (por ejemplo, EGATEZB). El sensor puede ser empleado para crear escenarios y allí donde es necesaria información sobre la apertura o el cierre de puertas, ventanas, puertas de garaje, etc. Mediante la aplicación EngoSmart es posible crear una dependencia entre el sensor de apertura de ventana y el controlador de temperatura en la habitación (por ejemplo, en caso de apertura de la ventana se apaga la calefacción o el aire acondicionado). La apertura es detectada por la separación del sensor y el imán. Producto destinado únicamente para su uso en el interior de edificios. El sensor debe estar conectado a una puerta universal ZigBee 3.0 (por ejemplo, EGATEZB).

Conformidad del producto

El producto es conforme con las siguientes directivas UE: 2014/53/UE, 2011/65/UE

Datos técnicos

Datos técnicos	CR2450
Comunicación	ZigBee 3.0, 2.4GHz
Dimensiones	72x42x16 mm

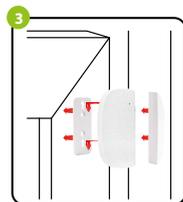
Montaje e instalación del sensor EDOORZB



Retira la protección de la pila.



Retira la capa protectora del sensor.



Pega el sensor y el imán al marco y la hoja de la puerta/ventana, no más lejos de 5 mm uno del otro.

Diodo LED – explicación



El diodo LED informa del estado actual del dispositivo.

ESTADO DEL DIODO LED	ESTADO DEL DISPOSITIVO	EXPLICACIÓN
El diodo LED Verde parpadea	El dispositivo está en el modo de emparejamiento	Este modo se inicia mediante una presión prolongada del botón Reset (8 s).
Parpadeo único del diodo LED Verde	El dispositivo envía información a la aplicación	Tras la correcta conexión del dispositivo a la red la aplicación está lista para recibir información del dispositivo.

Instalación del sensor en la aplicación

Asegúrate de que tu router está cerca de tu teléfono móvil. Comprueba que tienes conexión a internet. Esto permite acortar el tiempo de emparejamiento del dispositivo.

PASO 1 – DESCARGA LA APLICACIÓN ENGO SMART

Descarga la aplicación ENGO Smart desde el sitio Google Play o Apple App Store e instálala en el dispositivo móvil.



PASO 2 – REGISTRA UNA NUEVA CUENTA

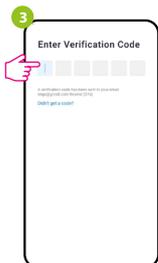
Para registrar una nueva cuenta sigue los siguientes pasos:



Haz clic en «Regístrate» para crear una nueva cuenta.



Indica la dirección de correo electrónico a la que será enviado el código de verificación.



Introduce el código obtenido en el mensaje de correo electrónico. ¡Recuerda que solo tienes 60 segundos para escribir el código!



A continuación establece la contraseña de inicio de sesión.

PASO 3 – AÑADE EL SENSOR A LA APLICACIÓN

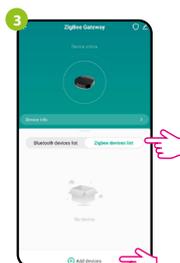
Tras instalar la aplicación y crear una cuenta, instala la puerta ZigBee según las instrucciones adjuntas y a continuación:



Mantén presionado el botón RESET (mediante el pin adjuntado) durante unos 8 segundos, hasta que el diodo LED verde comience a parpadear. Entonces suelta el botón. Se activa el modo de emparejamiento.



Entra en la interfaz de la puerta.



Selecciona la pestaña «Dispositivos ZigBee» y a continuación haz clic en «Añadir dispositivo».



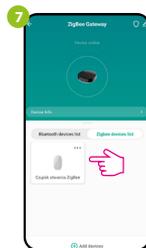
A continuación espera a que la aplicación busque el sensor.



Tras encontrar el dispositivo haz clic en «Finalizado».



Nombra el dispositivo y haz clic en «Finalizado».



Tras un emparejamiento correcto el sensor aparece en la lista de dispositivos de la puerta. Haz clic en el icono del sensor para mostrar su interfaz.



El dispositivo está listo para su funcionamiento.

Reinicio del sensor

Para reiniciar la memoria del dispositivo se debe mantener presionado el botón RESET (mediante el pin adjuntado), situado en la parte inferior del dispositivo (ver figura) durante unos 8 segundos. El sensor será eliminado de la red ZigBee y de la memoria de la puerta. Es necesario volver a añadirlo.

